

SIMULADOR INTERACTIVO DE TIRO

Ref.: GT/R2000

GALERIAS TIRO - Sistemas Opticos

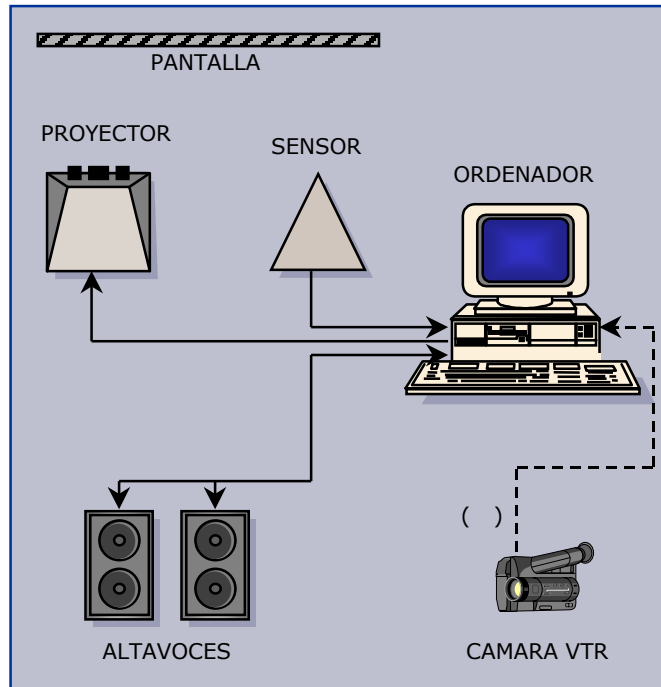
El simulador interactivo de tiro es un sistema de formación de tiro multimedia, basado en la tecnología informática.

Este sistema es uno de los más avanzados métodos de formación de tiro disponibles en la actualidad. La tecnología de compresión de vídeo más vanguardista, realista y flexible incorporada al sistema le permite crear y editar de forma sencilla sus propios escenarios interactivos.

El sistema simulador interactivo de tiro es el único sistema de formación que permite utilizar armas de fuego simultáneamente con tiro con láser ofreciendo un alto nivel de flexibilidad y efectividad.



Su sencillo manejo permite el control del sistema sin necesidad de conocimientos informáticos, gracias a su diseño estándar que opera bajo el popular entorno Windows.



La mayoría de las operaciones del sistema se ejecutan utilizando el ratón para mover los objetos de la pantalla. Estos objetos se denominan controles. Un control funciona moviendo el puntero del ratón y haciendo click en el botón izquierdo

CONFIGURACION BASICA

- ◆ Ordenador PENTIUM IBM PC Compatible: El corazón del sistema, con hardware para decodificación y descompresión de vídeo, pantalla de vídeo, efectos de sonido. El software del sistema está basado en estándares actuales (Windows 3.1). Un modem proporciona además, soporte a distancia y mantenimiento y una unidad de cinta puede realizar copias de seguridad del sistema.
- ◆ PANTALLA: pantalla de proyección alto reflejo estándar
- ◆ PROYECTOR DE VIDEO: Proyector con objetivo LCD sencillo, estándar
- ◆ SENSOR DETECTOR DE IMPACTOS: para localización de impactos generados por láser. También utilizado con fuego real
- ◆ ALTAVOCES: externos para la conexión a la salida de audio del sistema

Como opción puede incluirse una Cámara de Vídeo VTR

SIMULADOR INTERACTIVO DE TIRO

Ref.: GT/R2000

GALERIAS TIRO - Sistemas Opticos

CREACION DE ESCENARIOS INTERACTIVOS

La técnica de compresión de vídeo elimina la necesidad de disponer de la costosa tecnología de discos ópticos para manejar escenarios interactivos. Crear y editar tantos escenarios como uno desee y almacenarlos en un disco duro es ahora tan sencillo como guardar un archivo de texto.

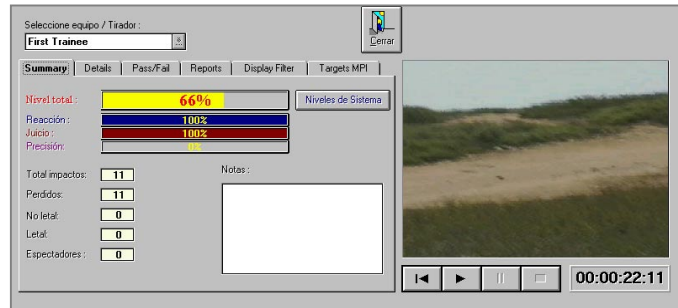
Estos escenarios pueden combinar vídeo, gráficos realizados en ordenador y efectos de sonido, permitiendo al usuario ajustar el sistema a sus necesidades de formación específicas y combinando tantas alternativas como situaciones de actuación pueda imaginar.



EVALUACION DE RESULTADOS

Una vez realizado el ejercicio, aparecerá una pantalla visualizando todos los resultados, bien sea individualmente por cada tirador, o bien en grupo. El sistema calcula los niveles de forma automática para diversos conceptos, tales como tiempo de reacción del tirador, nivel de juicio en el momento del disparo y precisión del mismo.

Estos resultados pueden visualizarse de forma global o detallada pudiéndose confeccionar posteriormente gráficos y diagramas de los resultados para enviarlos a impresión.



PROGRAMACION A MEDIDA

Las enormes ventajas del simulador interactivo de tiro estriban en la posibilidad de creación de tantos escenarios como el usuario desee, utilizando material audiovisual filmado bien por el propio usuario o por personal autorizado.

Asimismo, el sistema permite la utilización de gráficos generados por ordenador o bien blancos gráficos en formatos de imagen convencional (.bmp, .tif, etc.) a los que se asignará una zona de impacto y que podrán mezclarse con efectos de sonido, con el fin de dar un mayor realismo a los escenarios.

Todos los escenarios programados son susceptibles de modificación y revisión a medida que la formación así lo requiera.

